



Conseil, ingénierie, formations

Formation Blender Initiation + Approfondissement

Durée : 5 jours

Public : Tous

Pré-requis : Aucun

Objectifs : S'initier à la composition et la modélisation de scènes 3D avec Blender ainsi qu'à l'éclairage pour la composition d'images de synthèses fixes et d'animations 3D

Interface

- Fenêtre
- Menus et Panneaux
- Fonctions principales
- Gestion des fichiers
- Préférences utilisateur

Navigation

- Gestion des axes, des vues 3D, caméras
- Organisation du travail par couches
- Groupes, visibilité

Modélisation

- Meshes
- Primitives
- Mode Objet / Edition
- Subdivision / Subsurf / Resolution multiple (multires)
- Mode sculpture

Curves / Courbes

- Surfaces
- Textes
- Meta Object
- Duplication
- Liens
- Scripts liés à la modélisation

Matériaux, textures et UVWrapping

- Couleurs
- Transparence
- Bump-mapping

Réflexion

Eclairage

Sources de lumières

Ombres

Radiosité

Animation

Images clefs

Armature / Poses

Cinématique inverse

Courbes IPO

Ateliers pratiques :

- Au fil des points abordés nous modéliserons des objets courants : vases, verres, ventilateurs, personnages, qui prendront vie au sein de scènes complètes comprenant textures, ombrage et éclairage 3D

- A travers les exercices d'approfondissement proposés, vous améliorerez le rendu de vos scènes tout en ajoutant : herbes, feu d'artifice, effets de lumière réalistes et animations fluides