



Conseil, ingénierie, formations

Formation Flash Initiation + Approfondissement

Durée : 5 jours

Public : Tous

Pré-requis : Connaissance de logiciels bureautiques

Objectifs : Maîtriser les principales fonctionnalités de Flash - Apprendre à concevoir des effets, des animations, à intégrer du son ou de la vidéo - Maîtriser le langage de programmation Action Script - Savoir créer un site Web Flash

Introduction

A propos de Flash
Quelques concepts

Premiers pas avec Flash

Familiarisation avec l'espace de travail
Utilisation des différents panneaux
Paramétrage des préférences
Créer un premier document

Dessiner avec Flash

Le panneau outil
Les différents outils de dessin
Le dessin vectoriel

Les symboles

Les symboles graphiques
Les symboles boutons
Les symboles clips
Intérêt des symboles

Création de mouvement

Les effets de scénario
Les animations image par image
L'interpolation de mouvement
L'interpolation de forme
L'interpolation de mouvement le long d'une trajectoire

Les calques

Principes et intérêts des calques
Les calques de Guide de mouvement
Les calques de Masque

Le multimédia dans Flash

Les formats audio
Ajout de son à une animation
Ajout de son à un bouton
Les formats vidéo
Les méthodes d'importation des vidéos
Utilisation de l'assistant d'importation vidéo

Gestionnaire d'évènements

La gestion des évènements avec addEventListener()
Les évènements du scénario
Les évènements utilisateurs souris et clavier

Introduction à ActionScript

Syntaxe et structure d'ActionScript
Quelques fonctions intégrées
Interactivité et ActionScript
Créer un petit site Web avec une barre de progression

La publication

Utilisation de l'assistant d'exportation
Les différents paramètres d'exportation
Intégration du Flash dans HTML

ActionScript en détail

Les variables et leurs différents types
Les différents opérateurs
Les structures conditionnelles et les boucles
L'écriture d'un premier programme ActionScript simple
La création et l'utilisation des fonctions
Les conseils de code et les raccourcis
Mettre en place une stratégie de débogage

Interactivité et Action Script

Contrôle de la lecture dans une animation
Appeler une nouvelle URL
Obtenir la position de la souris
Obtention des pressions sur les touches
Créer un player audio avec Action script

Les composants

Utilisation des différents composants
Personnalisation des composants

La programmation objet avec ActionScript

Terminologies et concepts de la programmation objet
Les différentes classes intégrées dans Flash
Les classes de chargement de media externe
Créer sa propre classe

Coupler Flash avec un script serveur

Envoyer des données à partir de Flash
Réceptionner les données d'un script serveur
Créer un formulaire de mail

Créer un site Web Flash

Exercice : création d'une navigation
Paramétrages avancés des effets
Personnalisation/enregistrement des effets
Préchargement
Etude de cas : construction d'un petit site Web